vtech® Baby

Manuel d'utilisation

P'tit reporter

© 2012 VTECH
Imprimé en Chine
91-001651-003 (FR)

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations…*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

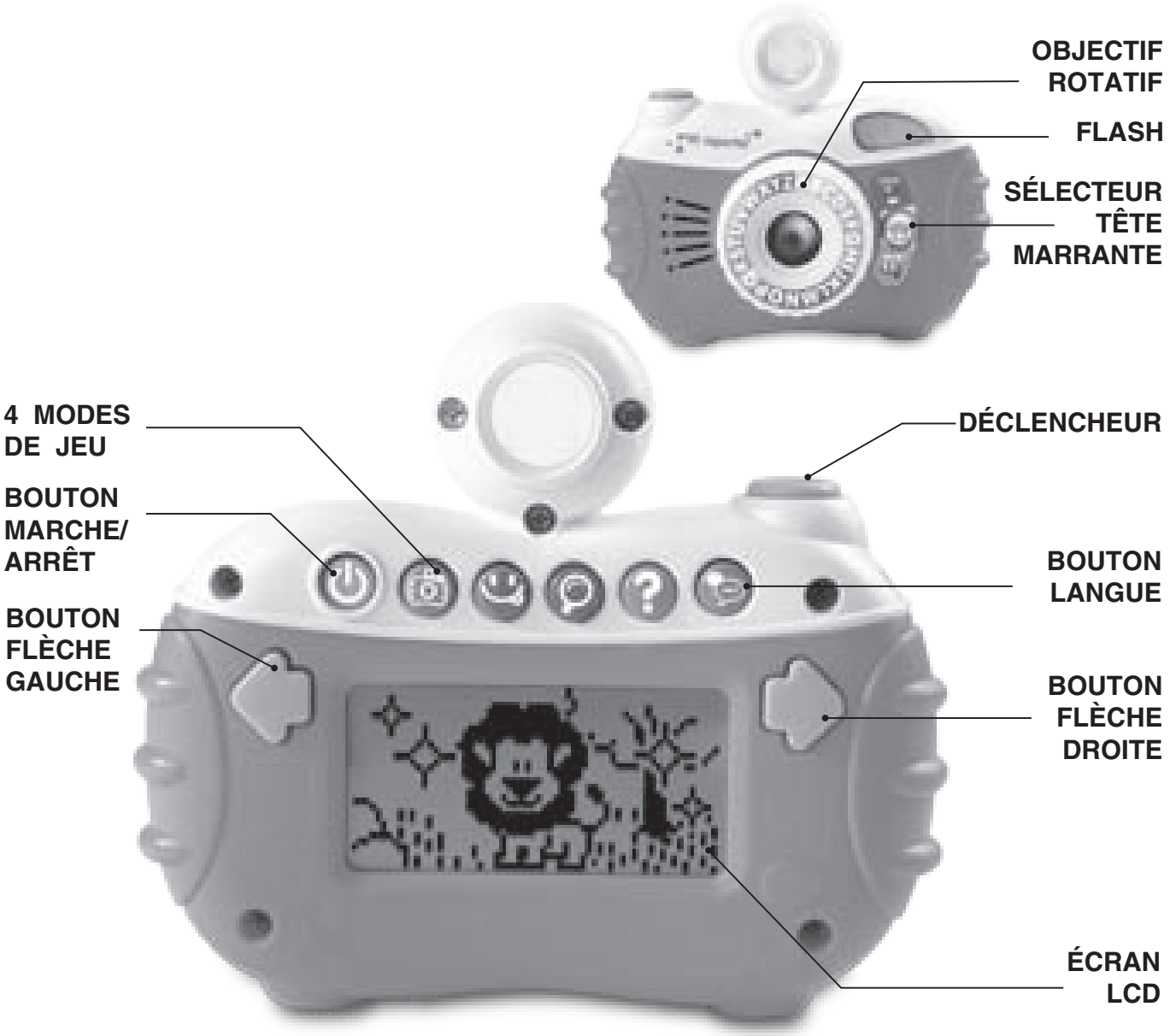
*L'équipe **VTech***

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **P'tit reporter** de **VTech®**, félicitations !

Avec **P'tit reporter**, votre enfant va devenir un véritable reporter en herbe ! Ce super appareil photo éducatif lui permet de faire comme les grands en jouant à prendre des photos et en multipliant les découvertes dans les 4 modes de jeu. L'écran LCD et les flèches permettent de faire défiler les images et d'explorer plus de 40 objets dans des lieux comme le zoo, la maison ou la ferme. Les sons rigolos et les phrases chantées rendent les moments de jeu encore plus amusants !



CONTENU DE LA BOÎTE

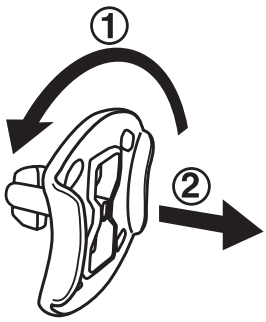
- **P'tit reporter** de **VTech®**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :



① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

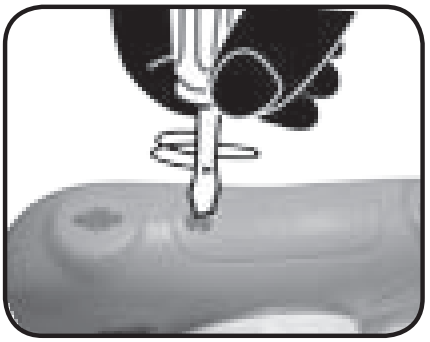
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

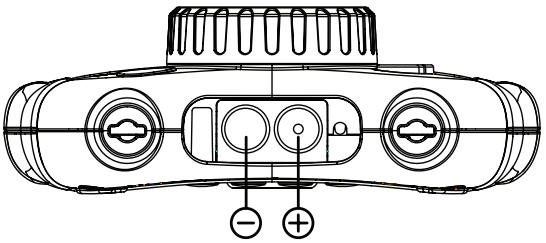
1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

La mise en place des piles doit être effectuée par un adulte. Afin de ne pas endommager l'appareil, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **P'tit reporter** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'appareil à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.





1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

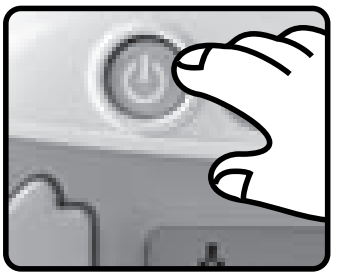
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. BOUTON MARCHE/ARRÊT

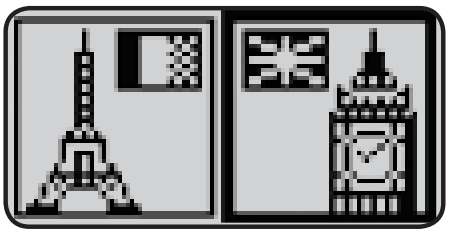
Pour mettre en marche **P'tit reporter**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**, tourner l'**Objectif rotatif** ou déplacer le **Sélecteur Tête marrante**. Pour éteindre **P'tit reporter**, appuyer à nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt**.



2.2. BOUTON LANGUE

Il est possible d'accéder au menu du choix de la langue :

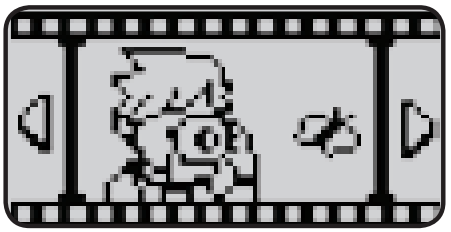
- après avoir allumé le jouet ;
- en appuyant sur le bouton **Langue**.



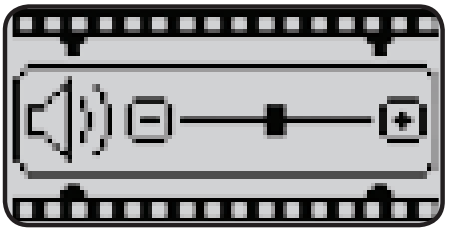
Utiliser les boutons **Flèches** puis appuyer sur le **Déclencheur** pour choisir la langue de jeu. Choisir ensuite un jeu ou régler le volume sonore.

2.3. MENU PRINCIPAL

Il est possible de choisir entre 4 jeux dans le **Menu principal**. Utiliser les boutons **Flèches** pour les faire défiler puis appuyer sur le **Déclencheur** pour commencer à jouer.

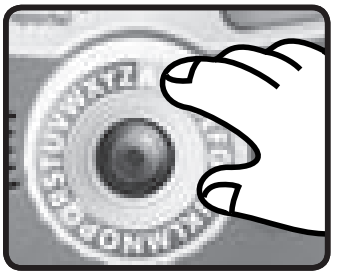


Il est également possible de régler le volume sonore depuis le **Menu principal**. Utiliser les boutons **Flèches** puis appuyer sur le **Déclencheur** pour confirmer.



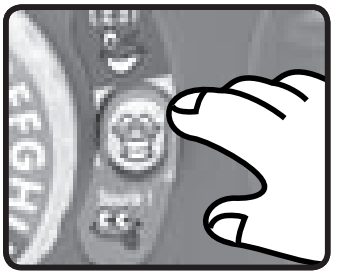
2.4. OBJECTIF ROTATIF

Tourner l'**Objectif rotatif** pour voir les effets de zoom sur des images à l'écran.



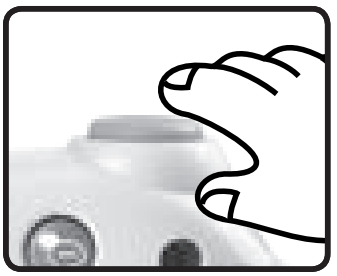
2.5. SÉLECTEUR TÊTE MARRANTE

Déplacer le **Sélecteur Tête marrante** pour voir une tête marrante à l'écran. Appuyer sur le **Déclencheur** pour prendre une super photo !



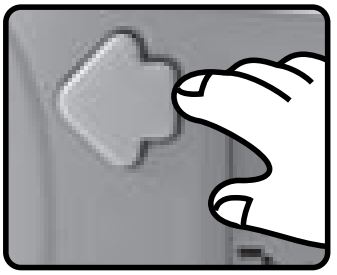
2.6. DÉCLENCHEUR

Appuyer sur le **Déclencheur** pour prendre une photo. Rester appuyé sur ce bouton pour prendre plus de photos instantanées. Clic, clic, clic !

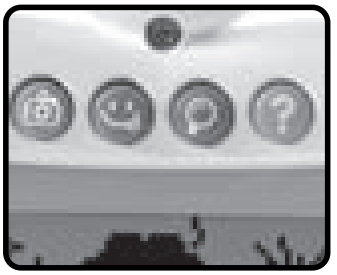


2.7. BOUTONS FLÈCHES GAUCHE/ DROITE

Utiliser les boutons **Flèches** pour faire défiler les images ou pour choisir un objet.



2.8. 4 BOUTONS MODE DE JEU



Lorsque l'appareil est allumé, appuyer sur l'un des 4 boutons **Mode de jeu** pour commencer à jouer.

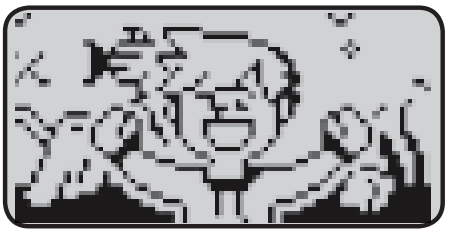
2.9. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **P'tit reporter** invite l'enfant à jouer. Si l'enfant ne manipule toujours aucun bouton, **P'tit reporter** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de tourner l'**Objectif rotatif**.

3. ACTIVITÉS

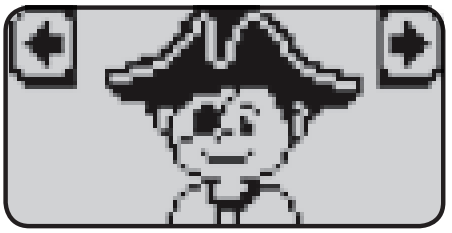
P'tit reporter inclut un total de 4 jeux :

3.1. PHOTOS EXPRESS



Tu es prêt(e) à prendre de super photos ? Utilise les boutons **Flèches gauche/droite** pour faire défiler les scènes et appuie sur le **Déclencheur** pour prendre une photo ! Reste appuyé sur le **Déclencheur** pour prendre plus de photos instantanées !

3.2. PHOTOS RIGOLOTES

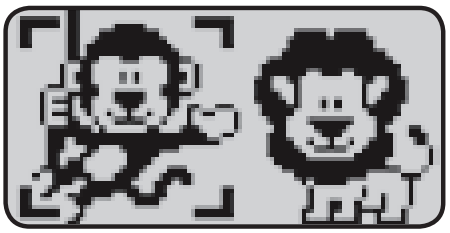


Ayons un peu d'imagination ! Choisis d'abord un personnage en utilisant les boutons **Flèches gauche/droite** pour les faire défiler. Lorsque tu as choisi ton personnage, utilise les boutons **Flèches gauche/droite** pour choisir des masques et des costumes amusants puis appuie sur le **Déclencheur** pour prendre une photo !

3.3. APPRENTI REPORTER

Qu'aimerais-tu visiter aujourd'hui ? Choisis un endroit en utilisant les boutons **Flèches gauche/droite** pour les faire défiler puis appuie sur le **Déclencheur** pour faire ton choix. Utilise ensuite les boutons **Flèches gauche/droite** pour explorer en faisant défiler différents objets. Wahou, il y a plein de surprises ! Appuie sur le **Déclencheur** pour prendre une photo ! Génial !

3.4. LA BONNE IMAGE



C'est l'heure d'un petit quiz ! Écoute attentivement la question et utilise les boutons **Flèches gauche/droite** pour faire ton choix puis appuie sur le **Déclencheur** pour choisir ta réponse.

ENTRETIEN

- **P'tit reporter** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **P'tit reporter**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **P'tit reporter** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **P'tit reporter** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants, néanmoins lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs. Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.